

บทที่ 6

จริยธรรมและความเป็นส่วนตัว

ในปัจจุบันเราอาจพบเห็นข่าวเกี่ยวกับปัญหาอาชญากรรมปรากฏตามหน้าหนังสือพิมพ์หรือในสื่อโทรทัศน์ทั่วไป สิ่งหนึ่งที่ทำให้เกิดปัญหาต่างๆเหล่านี้ขึ้นก็คือ การขาดจริยธรรมและจิตสำนึกที่ดีนั่นเอง เหตุผลด้านหนึ่งคือ ผู้คนยุคใหม่โดยเฉพะอย่างยิ่งในยุคของสังคมสารสนเทศ (information society) ที่มีพานำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในชีวิตประจำวันกันอย่างมากมายนั้น ยังขาดสามัญสำนึกพื้นฐานที่ดี มีพานำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในทางที่ผิด ก่อให้เกิดความเสียหายแก่ผู้อื่น การใส่ร้ายป้ายสีกันบน อินเทอร์เน็ต หรือการลักลอบโจรกรรมข้อมูลของผู้อื่น แล้วนำไปใช้เพื่อเป็นประโยชน์แก่ตนเองก็มีพบเห็นอยู่เป็นประจํา เหตุผลอีกด้านหนึ่งคือ ยิ่งเทคโนโลยีเจริญมากขึ้นเพียงใด คนในสังคมยุคสารสนเทศก็ยิ่งหนีหรือห่างไกลกับคําสอนทางศาสนามากยิ่งขึ้น

ในยุคสมัยเดิม ผู้คนมักพึ่งพาและอาศัยหลักธรรมคําสอนทางศาสนาเข้ามาช่วยขัดเกลาจิตใจและสร้างสามัญสำนึกที่ดี แต่ในปัจจุบันเราอาจพบเห็นกลุ่มคนเหล่านี้ลดน้อยลงไปมาก โดยเฉพาะในกลุ่มคนที่เป็นวัยรุ่นหรือหนุ่มสาวยุคใหม่ ซึ่งเป็นวัยที่เกี่ยวข้องกับการนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้มากที่สุด อาจหนีห่างไกลจากธรรมการขัดเกลาจิตใจมากยิ่งขึ้น คําสอนทางศาสนาหรือข้อควรปฏิบัติที่ดีจึงถูกมองข้ามอยู่เสมอ ส่งผลให้พานำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้กับสังคมมีปัญหาขึ้นมาได้ เนื่องจากขาดขาดความมีจริยธรรมที่ดีนั่นเอง

ความหมายของจริยธรรม

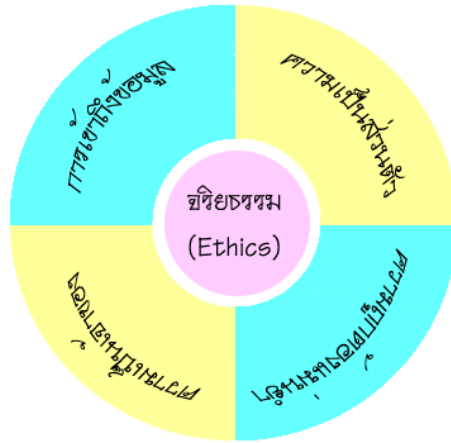
■ จริยธรรม (ethics) หมายถึง แบบแผนความประพฤติหรือความมีสามัญสำนึกต่อสังคมในทางที่ดี โดยไม่มีกฎเกณฑ์ตายตัว ขึ้นอยู่กับกลุ่มสังคมหรือศาสนารวมขึ้นในสังคมนั้นๆ เป็นหลัก โดยส่วนใหญ่อจริยธรรมจะเกี่ยวข้องกับ การคิดและตัดสินใจได้ว่าสิ่งไหน ควร-ไม่ควร ดี-ไม่ดี ถูก-ผิด เช่น นายอมรพลออกข้อสอบปลายภาคของนางสาวสมศรีซึ่ง การออกข้อสอบดังกล่าวของนายอมรพลไม่ใช่เป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายแต่เป็นสิ่งที่คนในสังคมการศึกษาถือว่าเป็นสิ่งที่ไม่ควรกระทำ ถือได้ว่านายอมรพลขาดจริยธรรมทางด้านการศึกษาที่ดีนั่นเอง

■ จริยธรรมกับกฎระเบียบ คนที่ “มีจริยธรรม” อาจหมายถึง คนที่เเนกกลุ่มสังคมยอมรับว่า มีสามัญสำนึกที่ดี มีความประพฤติปฏิบัติดีและไม่ก่อให้เกิดผลเสียหายต่อสังคมโดยรวม ตรงกันข้ามกับคนที่ “ขาดจริยธรรม” อาจกล่าวได้ว่า เป็นคนที่กลุ่มในสังคมไม่ยอมรับ เนื่องจากมีรูปแบบการประพฤติหรือปฏิบัติตนที่ไม่มีประโยชน์ต่อสังคมโดยรวม หรืออาจส่งผลที่ไม่ดีต่อสังคม การควบคุมให้คนมีจริยธรรมที่ดีนั้นอาจใช้ข้อบังคับกฎหมายหรือระเบียบของสังคมมาเป็นส่วนสนับสนุน เพื่อชี้ชัดลงไปว่า ถูกหรือผิด เช่น สถาบันการศึกษาออกกฎระเบียบและลงโทษนักเรียนที่ลอกข้อสอบ โดยปรึบให้ตกทุกวิชาที่ลงทะเบียนในภาคการศึกษานั้นๆ กรณีที่นายอมรพลออกข้อสอบของเพื่อน นอกจาก “ขาดจริยธรรม” แล้วยังถือว่าเป็น “ทำผิดกฎระเบียบ” ของสถาบันอีกด้วย

จริยธรรมกับสังคมยุคสารสนเทศ

จากที่ได้เกริ่นไว้ตั้งแต่ต้น จะเห็นได้ว่าคนในสังคมยุคสารสนเทศ “ขาดจริยธรรม” กันมากขึ้น ซึ่งก่อให้เกิดปัญหาต่างๆ ต่อสังคมโดยรวมมาก นอกจากนี้การ “ขาด จริยธรรม” แล้วในสังคมอาจพบเห็นกลุ่มคนที่ “ทำผิดกฎระเบียบ” ที่สังคมบัญญัติไว้ร่วมกันอีกด้วย โดยเฉพาะการทำผิดต่อกฎหมายของสังคมและประเทศชาติ ซึ่งเป็นภัยที่ส่งผลเสียอย่างร้ายแรง

โดยทั่วไปเมื่อพูดถึงจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับสังคมยุคสารสนเทศ จะพูดถึงประเด็นหรือ ขอบแนวคิดทางด้านจริยธรรมที่ตั้งอยู่บนพื้นฐาน 4 ประเด็นด้วยกันคือ



รูป การขอแนวคิดทางด้านสิทธิข้อมมูลที่เกี่ยวข้องกับสังคมยุคสารสนเทศ

1. ความเป็นส่วนตัว (Information Privacy)

หมายถึง สิทธิส่วนตัวของบุคคล หน่วยงาน หรือองค์การที่จะคงไว้ซึ่งสารสนเทศ ที่มีอยู่นั้น เพื่อตัดสินใจว่า สารสนเทศดังกล่าวสามารถเปิดเผยหรือยินยอมให้ผู้อื่นนำไปใช้ประโยชน์ต่อหรือเผยแพร่ได้หรือไม่ หากมีการนำไปใช้ จะมีการจัดการกับสิทธิ์ดังกล่าวอย่างไร ซึ่งเป็นสิ่งที่เข้าของสิทธิ์ควรมีได้ชัดช้ และด้วยเหตุที่สังคมยุคสารสนเทศมีการเจริญเติบโตอย่างต่อเนื่อง อีกทั้งข้อมูลมีการเผยแพร่และเชื่อมโยงกันอย่างมากมาย การควบคุมไม่ให้มีการละเมิดสิทธิ์ความเป็นส่วนตัวกันนั้นอาจทำได้ค่อนข้างยาก โดยเฉพาะในยุคของ อินเทอร์เน็ตที่เพื่อองพู่และคนทั่วไปสามารถเข้าถึงข้อมูลได้โดยง่าย เราอาจพบเห็นการละเมิดความเป็นส่วนตัวโดยทั่วไป เช่น มีการใช้โปรแกรมติดตามและสำรวจพฤติกรรมการชมของผู้ที่ใช้งานบนเว็บไซต์และแอบเอาข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้รายนั้นไปใช้เพื่อผลประโยชน์อื่น มิได้มีการนำข้อมูลส่วนตัวรวมถึงอีเมลล์ของสมาชิกผู้ใช้งานบนเครือข่ายส่งให้กับบริษัทผู้จำหน่ายโฆษณาออนไลน์ เพื่อวิเคราะห์หาลูกค้ากลุ่มเป้าหมายว่าผู้ใช้รายใดเหมาะสมกับกลุ่มสินค้าที่จะโฆษณาไปมากที่สุด จากนั้นก็จัดส่งโฆษณาไปให้ท่านอีเมลล์เพื่อนำเสนอขายสินค้า เป็นต้น การกระทำดังกล่าวของผู้ใช้งานไม่มีการทราบเลยว่าข้อมูลของตนนั้นได้ถูกนำไปใช้กับแหล่งข้อมูลที่ไหนบ้าง มีข้อมูลส่วนตัวใดที่ถูกนำไปใช้ ใครเป็นผู้ นำไปใช้ และขอให้เกิดความไม่ เป็นส่วนตัวตามมาอย่างไร

การที่รูปการนี้ทางเทคโนโลยีสารสนเทศมีความก้าวหน้ามากขึ้น บริษัทหรือ นายจ้างอาจมีการใช้ระบบตรวจสอบและติดตามพฤติกรรมการใช้งานของลูกจ้างเพื่อข้มณมาประสิทธิภาพและการทำงานโดย ชวม เช่น นำระบบกล้องวิดีโอวงจรปิดมาตรวจสอบและติดตามพฤติกรรมการทำงานของลูกจ้าง ชวมถึงการใช้โปรแกรมตรวจสอบพฤติกรรมการทำงานของพนักงานบางประเภท ซึ่งผู้บริหารหรือหัวหน้างานสามารถเรียกดูข้อมูลได้ตลอดเวลา ปะเด็นนี้ถึงแม้ นายจ้างจะไม่ได้ทำผิดกฎหมายแต่อย่างไร เนื่องจากเป็น การตรวจสอบการทำงานโดยปกติ แต่ก็ถือว่า เป็นการกระทำที่ผิดสิทธิข้อมมูล เนื่องจากพฤติกรรมการทำงานของพนักงานถูกแอบดูอยู่ตลอดเวลา จึงทำให้พนักงานไม่มีความ เป็นส่วนตัวนั่นเอง

ความเป็นส่วนตัวนี้ อาจหลีกเลี่ยงการละเมิดสิทธิ์ดังกล่าวได้ เช่น ในกรณีของบางบริษัทที่ต่อองการเข้าถึง ข้อมูลส่วนตัวของลูกค้ อาจมีการประกาศแจ้งหรือสอบถามลูกค้ก่อนที่จะเข้าไปใช้บริการว่าขอข้มชันที่ขอให้นำข้อมูล ส่วนตัวนี้ไปเผยแพร่หรือนำไปให้กับบริษัทอื่นเพื่อใช้งานอย่างไรโดยอย่างไรหรือไม่ ขะพบเห็นได้หากผู้ให้บริการข้อมูล บนอินเทอร์เน็ตทั้งหลายที่ให้ใช้งานฟรีๆ เพื่อแลกกับรายได้ค่าโฆษณาที่ผู้ให้บริการรายนั้นจะได้อีก เช่น บริษัทฟรี อีเมลล์ บริษัทฟรีพื้นที่เก็บข้อมูล บริษัทฟรีใช้งานโปรแกรมฟรี เป็นต้น ซึ่งผู้ที่ใช้จะส่งค่าเข้าใช้งานเข้าเป็นขอต่อองการและ ปล่อยให้ละเมิดข้อมูลส่วนตัวเสียก่อน จากนั้นจึงจะส่งมาขอเป็นสมาชิกโดยสมัครและใช้งานไปทีหลัง เป็นต้น

2. ความถูกต้องแม่นยำ (Information Accuracy)

ความถูกต้องแม่นยำของข้อมูลข่าวสารเป็นสิ่งสำคัญที่มีผลกระทบต่อความน่าเชื่อถือของข้อมูลและสารสนเทศที่นำมาเสนอ เผยแพร่ มีการเข้าถึงและใช้งานได้ง่ายในยุคของสังคมข่าวสารนั้น อาจมีบางประเด็นที่ไม่ตรงกับความ เป็นจริง มีความคลาดเคลื่อนอยู่มาก ตลอดจนความน่าเชื่อถือมีค่อนข้างน้อย การนำข้อมูลและสารสนเทศไปใช้งาน อาจก่อให้เกิดผลเสียหาได้ ในกรณีที่ผู้ใช้งานขาดการวิเคราะห์ รวมถึงการตรวจสอบแหล่งที่มาของข้อมูลที่ติดต่อ ขาดการตรวจสอบสำหรับผู้ที่ทำหน้าที่เผยแพร่หรือนำเสนอข้อมูลต่างๆ เหล่านี้ จึงควรตระหนักว่า การนำเสนอข้อมูล สารสนเทศนั้น ควรเป็นข้อมูลที่มาจากแหล่งที่น่าเชื่อถือและตรวจสอบความถูกต้อง ข้อมูลมีความแม่นยำและสามารถนำไปใช้ ประโยชน์ได้โดยไม่ส่งผลกระทบต่อ กับผู้ใช้งาน

เราอาจพบเห็น แหล่งข่าว + ทางอินเทอร์เน็ต หนังสือพิมพ์ หรือวิทยุ โทรทัศน์ที่นำเสนอข้อมูลข่าวสาร โดยเนื้อหาที่นำเสนออาจมีทั้งข้อมูลจริง ข้อมูลที่สร้างขึ้นมาเอง หรือข่าวที่มิได้มีที่มาจากแหล่งที่น่าเชื่อถือ เมื่อผู้ใช้งานอ่าน หรือเข้าไปตีความ และเข้าใจว่าข่าวเหล่านั้นเป็นเรื่องจริง อาจทำให้เกิดความผิดพลาดต่อสังคมโดยรวมและส่งผล ประทบต่อบุคคลที่เกี่ยวข้องได้ ดังนั้นการรับข้อมูลข่าวสารมาใช้จึงควรมีการตรวจสอบ ตีความและวิเคราะห์พิจารณา ให้ดีเสียก่อน ผู้ใช้งานสารสนเทศจึงควรหลีกเลี่ยงข้อมูลข่าวสารจากแหล่งที่มีความน่าเชื่อถือได้ และสามารถตรวจสอบ แหล่งที่มาได้โดยง่าย

อีกประการหนึ่งในประเด็นของความถูกต้องแม่นยำ อาจเกิดขึ้นจากขาดความรอบคอบของผู้ที่เสนอและเผยแพร่ ข้อมูล การขาดการดูแลเอาใจใส่กับข้อมูลอย่างเพียงพอ ไม่มีการปรับปรุงข้อมูลต่างๆ ให้เป็นปัจจุบัน รวมถึงมีการบันทึก และประมวลผลข้อมูลผิดพลาด เมื่อนำข้อมูลข่าวสารที่ผิดพลาดนั้น ไปใช้ประกอบการทำงานที่ก่อให้เกิดผล เสียได้ ประเด็นนี้เมื่อเกิดขึ้นแล้วผู้ที่มีหน้าที่เกี่ยวข้องต้องแจ้งตงขอถึงทางมี “ขี้อยู่ตรงที่” ด้วยการรับผิดชอบต่อ สิ่งผิดพลาดที่เกิดขึ้น รวมถึงปรับปรุงแก้ไขหรือการต่างๆ ให้มีความถูกต้อง และเพื่อสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ ก่อให้เกิดผลเสียหาได้โดยง่าย

3. ความเป็นเจ้าของ (Information Property)

สังคมยุคสารสนเทศที่มีการเผยแพร่และนำเสนอข้อมูลได้อย่างง่ายดาย มีเครือข่ายและอุปกรณ์ที่ทันสมัย สัมผัสกับวิถีการสร้างสรรค์และเผยแพร่ที่ง่ายขึ้น ก่อให้เกิด การละเมิดลิขสิทธิ์แบบ ทำซ้ำหรือส่งผลกระทบต่อลิขสิทธิ์ (copyright) อันเป็นสิทธิ์โดยชอบในทางแสดงความเป็นเจ้าของนั้นงานนั้นๆ ของบุคคลหรือบริษัทผู้ทำการผลิต การ ละเมิดดังกล่าวอาจทำได้โดยที่เจ้าของผลงานได้รับผลกระทบทั้งโดยตรงและโดยอ้อม (ผลกระทบโดยตรงเช่น ยอด จำหน่ายสินค้าที่ลดลง เนื่องจากมีคนหันไปซื้อของที่ทำซ้ำมากขึ้น ทำให้ขายได้ลดลง ส่วนผลโดยอ้อมเช่น ก่อให้เกิดภาพลักษณ์เสียหายนับชั้ๆ เนื่องจากมีการดัดแปลง ต่อเติมข้อมูลและนำไปใช้ในทางที่ผิดและผู้ใช้เข้าใจว่า เป็นสิ่งที่เป็นลิขสิทธิ์ได้กระทำขึ้น เป็นต้น) ตัวอย่างของขาดการตรวจสอบประเด็นนี้ได้แก่ การทำซ้ำหรือผลิตซ้ำที่ละเมิด สิทธิ ภายยนตร์รวมถึงซีดีไปแจกจ่ายละเมิดลิขสิทธิ์ออกมาจำหน่ายในตลาดมีตัวอย่างมากมาย โดยเฉพาะอุปกรณ์สำเนา สัมผัส ในทางขโมยข้อมูลซ้ำได้ นั้น มีการผลิตขึ้นมาอย่างง่ายและมีแนวโน้มที่ถูกละเมิด เช่น CD-Writer, DVD-Writer ทำให้ ผู้ใช้ตามบ้านก็สามารถสำเนาข้อมูลซ้ำและนำไปใช้งานต่อได้อย่างง่ายดาย กรณีของข้อมูลบนเว็บไซต์ที่เผยแพร่ไปยัง ผู้ใช้งานทั่วไปเช่นเดียวกัน ข้อมูลบางอย่างอาจถูกคัดลอกและเผยแพร่ได้ ผู้ให้บริการบางรายจึงต้องชี้แจง ข้อตกลงเบื้องต้นเกี่ยวกับความปลอดภัยความเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์ต่างๆ ไว้ภายในเว็บไซต์ที่แนบมาด้วย

คนส่วนใหญ่มักมองว่าการ “ขโมย” สินค้าที่จับต้องได้และเป็นรูปธรรม เช่น ทีวี วิทยุ โทรทัศน์ เป็นการทำ การที่ผิดและไม่ควรกระทำเป็นอย่างยิ่ง แต่ถ้าเป็นการทำซ้ำข้อมูลลิขสิทธิ์ที่จับต้องไม่ได้เช่น อาจไม่รู้สึกผิดแต่อย่างใด โดยเฉพาะเป็นสินค้าที่จับต้องไม่ได้ มองไม่เห็นและรู้สึก เป็นนามธรรมมากกว่า ประเด็นนี้ผู้ใช้ควรเปลี่ยนแนวความคิด เสียใหม่ และพึงระลึกอยู่เสมอว่าการกระทำดังกล่าวเสมือนเป็นการ “ขโมย” สินค้าของผู้อื่นเช่นเดียวกันซึ่งนอกจาก ผลิตหรือขาดการอันดีงามแล้วยังถือได้ว่าเป็นการกระทำที่ผิดกฎหมายด้วย

อย่างไรก็ดี ปัจจุบันบริษัทผู้ผลิตอาจมีแนวทางป้องกันการทำซ้ำข้อมูลหรือเอาข้อมูลนั้นไปใช้ต่อโดยใช้ เทคโนโลยีการป้องกันแบบต่างๆ เช่น มีการใช้ serial number ซึ่งเป็นรหัสที่ได้จากการสุ่มไปแจกจ่ายโดยผู้ผลิต และตัวงานจำหน่าย เพื่อเอาไว้ตรวจสอบการนำไปใช้ไปแจกจ่ายของผู้ที่เอาไปใช้ว่ามีลิขสิทธิ์ที่ถูกต้องหรือไม่ หรือมีการใช้

เทคนิคของทางเข้ารหัสลับที่ซับซ้อนป้องกันการกระทำหรือคัดลอกข้อมูลต้นฉบับ รวมถึงการทำให้ลูกค้าที่นำไปประมวลผลไปใช้ต้องทำ
การลงทะเบียนการใช้งานไปยังบริษัทผู้ผลิตเพื่อตรวจสอบการใช้งานด้วย

4. การเข้าถึงข้อมูล (Information Accessibility)

ข้อมูลที่มีเผยแพร่และแลกเปลี่ยนกันอย่างแพร่หลายนั้น อาจจะมีกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้ต่างระดับกัน โดยผู้ทำหน้าที่ดูแลระบบ (system administration) จะเป็นผู้กำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลว่าใครควรเข้าถึงงานระดับใด และใครในระดับใดได้บ้าง ซึ่งบางหน่วยงานอาจกำหนดสิทธิ์ให้ใช้ได้เฉพาะกับพนักงานบางคนหรือบางแผนกที่เข้าถึงข้อมูลได้เท่านั้น หากเป็นพนักงานคนอื่นที่ไม่สามารถใช้ได้ บางแห่งอาจขะกำหนดให้บุคคลภายนอกให้ใช้ได้ตามความเหมาะสม หรือไม่สามารถเข้าถึงใช้งานได้เลย ข้อมูลเกี่ยวกับเอกสารเผยแพร่ต่างๆ ข้อมูลทางคดีความ หรือสื่ออ้างอิงซึ่งมีกำหนดไว้เป็นฐานข้อมูล อาจกำหนดสิทธิ์ให้เข้าถึงได้เฉพาะสมาชิกที่ลงทะเบียนแล้วเท่านั้น บุคคลอื่นที่ไม่ได้เป็นสมาชิกอาจเข้าถึงไปใช้บริการต่างๆ นั้นไม่ได้ เป็นต้น

เหตุที่ต้องมีการกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลเหล่านี้ ก็เพราะในความเป็นจริงของคนที่ไม่สามารถหาทราบได้ว่าใครบ้างที่ “ประสงค์ดี” และใครบ้างที่ “ไม่ประสงค์ดี” ต่อองค์การ เนื่องจากในปัจจุบันข่าวสารบนสารสนเทศมีการแลกเปลี่ยนและเผยแพร่ผ่านระบบเครือข่ายมากยิ่งขึ้น ข้อมูลต่างๆ และการเข้าถึงข้อมูลจึงกระจายมากขึ้นตามไปด้วย ข้อมูลบางอย่างที่มีความสำคัญอาจรั่วไหล หรือถูกเผยแพร่ได้โดยที่หน่วยงานนั้นๆ ไม่อาจทราบได้ ดังนั้นการกำหนดสิทธิ์เพื่อให้เข้าถึงข้อมูลได้เฉพาะบุคคลที่เกี่ยวข้องซึ่งสามารถป้องกันปัญหาได้ในระดับหนึ่ง

อย่างไรก็ดี ถึงแม้จะมีกำหนดสิทธิ์ดังกล่าวแล้วก็ตาม เราอาจพบเห็น “ผู้ไม่ประสงค์ดี” นี้ในสังคมยุคสารสนเทศนี้อยู่เสมอ โดยลักลอบเข้ามาใช้ข้อมูลที่ไม่ได้ขออนุญาตเพื่อนำไปใช้เพื่อประโยชน์บางอย่าง หรือเข้าก่อการระบบไปขององค์การให้เกิดความเสียหาย เช่น ทำให้ข้อมูลถูกปกปิดจากฐานข้อมูล มีการเปลี่ยนแปลงแก้ไขข้อมูลบางประเภท รวมถึงการปลอมแปลงและทำความเสียหายต่อบริษัทผู้เป็นเจ้าของข้อมูล Information accessibility อาจรวมถึงการที่ข้อมูลนั้นไม่สามารถให้บริการและเข้าถึงได้หลากหลายวิธี โดยเฉพาะอย่างยิ่งข้อมูลที่อยู่บนเว็บไซต์ อาจจำเป็นต้องออกแบบเพื่อสนับสนุนการเข้าถึงข้อมูลดังกล่าวด้วย เช่น ภาพถ่ายหรือรูปภาพที่ปรากฏบนเว็บไซต์ ควรมีคำอธิบายภาพ (Attribute alt) เพื่อสื่อความหมายไว้ด้วยว่า เป็นภาพอะไรหรือมีข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับภาพนั้นอย่างไรบ้าง ในกรณีที่ภาพนั้นไม่ปรากฏหรืออาจเป็นภาพลิงก์ หรือส่วนเชื่อมโยงที่ต่อมีความหมายในตัวเพื่อเปิดให้ผู้ใส่ทราบด้วยว่า หากคลิกแล้วจะไปยังหน้าใด

หากประเด็นที่กล่าวข้างต้น ผู้ใช้สารสนเทศจึงควรมีจิตสำนึกที่ดีในเรื่องของการเข้าถึงข้อมูล ไม่ควรลักลอบเข้าไปใช้ข้อมูลของผู้ใดโดยไม่ได้รับอนุญาต ไม่พยายามก่อการหรือเข้าไปใช้งานข้อมูลที่เกี่ยวข้องของผู้อื่นโดยใดๆ รวมถึงการปกปิดไม่ให้สิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลของตนเองตกไปอยู่ในมือของ “ผู้ไม่ประสงค์ดี” ควรเก็บรักษาสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลนั้นไว้กับตนเองอย่างปลอดภัย เช่น รหัสผ่าน ATM ของธนาคารที่เราเปิดบัญชีหรือ ข้อมูลเกี่ยวกับหมายเลขบัตรเครดิตสำหรับซื้อสินค้าไม่ควรบอกกล่าวกับใครถึงแม้จะเป็นเพื่อน หรือญาติสนิทก็ตาม เพระหาหากทำให้สิทธิ์นั้นรั่วไหลและอาจส่งผลกระทบต่อตัวเราได้

อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ (Computer Crime)

การลักลอบนำเอาข้อมูลไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต รวมถึง การสร้างความเสี่ยงต่อบุคคลและสังคมสารสนเทศโดย “ผู้ไม่ประสงค์ดี” ที่กระชากข้อมูลทั้งหมดจากนี้ ทำให้เกิดปัญหาที่เรียกว่า **อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ (computer crime)** ขึ้น ซึ่งเป็นปัญหาที่ก่อให้เกิดความเสียหายเป็นอย่างมาก สิ่งเหล่านี้เกิดขึ้นจากทางขาด “จิตสำนึกที่ดี” ดังที่กล่าวไว้แต่ต้นนั่นเอง

อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ไม่ใช่เรื่องใหม่ในสังคมสารสนเทศ เราอาจเคยพบปัญหาเกี่ยวกับการทำผิดของไวรัสคอมพิวเตอร์ซึ่งเป็นโปรแกรมที่สร้างความเสียหายให้กับระบบมาแล้วในยุคนั้นๆ ซึ่งผลเสียหายนั้นนับตั้งแต่ไม่รุนแรง เพียงแค่สร้างความรำคาญในการใช้งานไปจนถึงทำให้คอมพิวเตอร์ขององค์การล่มทั้งระบบ นับเป็นมูลค่าความเสียหายมากมายมหาศาลทีเดียว

ปัจจุบันการใช้อินเทอร์เน็ตที่แพร่หลายได้มีแต่การโจมตีหรือแฮกหรือเจาะระบบเว็บไซต์ต่อไป ยิ่งรูปแบบของ การดำเนินงานทางด้านธุรกิจที่มีการแข่งขันกันสูงอย่างในปัจจุบัน อาชีพบนอินเทอร์เน็ตอาชญากรรมคอมพิวเตอร์ที่สร้างความ ร้ายแรงมากกว่าเดิม มีการขโมยข้อมูลและเจาะระบบเพื่อแอบเข้าไปแก้ไขข้อมูลทางการเงินของธนาคาร การเข้าไปขโมย ข้อมูลความลับของบริษัทคู่แข่ง รวมถึงการก่อการกบฏเพื่อให้เกิดระบบคอมพิวเตอร์เป้าหมายเสียหายและไม่สามารถใช้งานได้ สิ่งเหล่านี้เกิดขึ้นเพราะการแพร่กระจายของไวรัสที่ทำงานเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับอินเทอร์เน็ตที่ไม่หยุดยั้งนี้เอง

การใช้อินเทอร์เน็ตทางคอมพิวเตอร์ นอกจากเป็นอาชีพกระทำที่ “ขาดจริยธรรม” ที่ดีแล้ว ยังถือว่าเป็น การกระทำที่ผิดกฎหมายเช่นเดียวกัน หลายประเทศมีการออกกฎหมายของรัฐบาลเกี่ยวกับการใช้อินเทอร์เน็ตคอมพิวเตอร์ ขึ้นแล้ว แต่อาจแตกต่างกันไปในรายละเอียดของเนื้อหาที่กระทำผิด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับวัฒนธรรม สภาพแวดล้อมและระดับ ความร้ายแรงของการใช้อินเทอร์เน็ตกระทำผิดๆ สำหรับประเทศไทยได้สังเกตเห็นถึงความสำคัญเกี่ยวกับ อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ เช่นเดียวกับนานาประเทศ และได้ออกพระราชบัญญัติว่าด้วยอาชญากรรมทาง คอมพิวเตอร์ ซึ่งผ่านคณะรัฐมนตรีแล้วเมื่อวันที่ 23 กันยายน 2546 ใช้เป็นกฎหมายที่กำหนดฐานความผิดผิด เกี่ยวกับกระทำต่อระบบคอมพิวเตอร์และข้อมูลคอมพิวเตอร์ (รายละเอียดเพิ่มเติมที่ www.ictlaw.thaigov.net/cc/index.html) รูปแบบของการใช้อินเทอร์เน็ตทางคอมพิวเตอร์ที่พบเห็นทั่วไป ยกตัวอย่าง ได้ดังนี้

การลักลอบเข้าถึงโดยไม่ได้รับอนุญาต (Unauthorized Access and Use)

ข้อมูลหรือสารสนเทศในปัจจุบันถือว่าเป็นสิ่งที่มีค่ามากยิ่งขึ้น โดยเฉพาะข้อมูลเกี่ยวกับการทำธุรกรรม ข้อมูลส่วนบุคคลรวมถึงข้อมูลความลับขององค์กร อาชีพผู้ไม่ประสงค์ดีเข้ามาลักลอบอ่านข้อมูลและนำไปใช้ในทางที่ เสียหายได้ กลุ่มบุคคลเหล่านี้จะลักลอบเข้ามาใช้เครื่องคอมพิวเตอร์เป้าหมายเสมือนเป็นเคื่องของตนเอง โดยที่ เป้าหมายมิอาจรู้ตัวได้ การลักลอบเข้าถึงข้อมูลโดยไม่อนุญาตมีทั้งที่เจตนาแค่เข้าไปดูข้อมูลอย่างเฉยๆและตั้งใจ ่อให้เกิดความเสียหายต่างๆกับข้อมูลด้วย

ตัวอย่างของการการลักลอบเข้าถึงข้อมูลที่พบเห็นบ่อยที่สุดในปัจจุบัน เช่น การลักลอบเข้าไปเปลี่ยน ยนแปลงแก้ไข ข้อมูลเว็บเพจหน้าแรกขององค์กรต่างๆ ซึ่งเกิดจากความไม่พอใจในเหตุการณ์บางอย่าง การต่อต้านสังคม การ แบ่งกลุ่มชนชั้น หรือทำเพื่อให้องค์กรนั้นได้รับความเสียหาย หรือเพียงแค่สร้างความไม่พอใจให้ตนเอง การกระทำ ดังกล่าวเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นและพบเห็นบ่อยมาก บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต บางรายมักจะทำเรื่องขอยกฟ้องไม่ให้ทราบ ว่าพวกเขาได้เข้ามาในระบบเว็บไซต์ขององค์กรนั้นๆ แล้ว โดยพิมพ์ข้อความรวมถึงนำภาพลามกอนาจารติดตั้งไว้ แบนหน้าเว็บเพจเพิ่มเติม (หาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ www.zone-h.org) กลุ่มคนที่ลักลอบการเข้าถึงข้อมูลโดยไม่ได้รับ อนุญาต สามารถแบ่งออกได้เป็น 3 กลุ่มด้วยกันคือ

1. แฮกเกอร์ (Hacker)

เป็นกลุ่มคนที่มีความรู้ ความสามารถทางด้านคอมพิวเตอร์และระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์เป็นอย่างดี มัก อาศัยอยู่แถวๆของเทคโนโลยีสารสนเทศ บดขยี้ข้อมูลของผู้อื่นที่ไม่ได้รับอนุญาต บางครั้งทำเพื่ออวด ความสำเร็จของตนเอง มักเป็น คนที่ร่าเริงแจ่มใสและมีความรู้ใหม่ๆ อยู่เสมอ และมีความอยากรู้อยากเห็น หรือต้องการพิสูจน์หาข้อเท็จจริงเพื่อ ทดลองขีดความสามารถของตนเองเกินกว่าที่ผู้ใช้งานปกติธรรมดาที่ใช้งานเพียงเพื่อใช้จำเป็นเท่านั้น โดยเจตนาแล้ว ไม่ได้มุ่งร้ายต่อข้อมูลแต่อย่างใด แฮกเกอร์บางคนอาจเข้าไปหาจุดบัพของต่างๆ ของระบบเครือข่ายแล้วแจ้งกับผู้ดูแล ระบบว่า ระบบเครือข่ายนั้นบัพของและควรแก้ไขข้อมูลส่วนใดบ้าง ด้วยเจตนาที่ไม่ได้มีความประสงค์ร้ายต่อข้อมูล นี้ บางครั้งจึงมักนิยามเรียกว่า เป็นพวก กลุ่มคนหมวกขาว หรือ white hat โดยปกติแล้วมักไม่ยอมเปิดเผยตัวให้คนอื่น ทราบแต่อย่างใด แต่หากเราเข้าไปยังกลุ่มพบปะแลกเปลี่ยนความคิดเห็นบนอินเทอร์เน็ตแล้วขอความช่วยเหลือหรือขอพบเห็นค่อนข้างบ่อย

2. แครกเกอร์ (Cracker)

เป็นกลุ่มคนที่มีความรู้ความสามารถเช่นเดียวกับแฮกเกอร์ แต่มีเจตนาที่แตกต่างกันอย่างสิ้นเชิง มักเรียกกันว่า เป็น *กลุ่มคนหมวกดำ* หรือ *black hat* ซึ่งจะมีพฤติกรรมที่ตรงกันข้ามกับกลุ่มหมวกขาว เพราะจะสร้างความเสียหายที่รุนแรงกว่า

โดยปกติแครกเกอร์จะมุ่งทำลายระบบหรือลักลอบเข้าไปแก้ไข เปลี่ยนแปลงหรือทำลายข้อมูลในระบบนั้นทั้งทางกระทำของแครกเกอร์ที่มีเจตนาให้เกิดความเสียหายของมูลค่ามากกว่าแฮกเกอร์ ส่วนใหญ่เป็นกลุ่มคนที่มีความชำนาญทางด้านคอมพิวเตอร์ ระบบเครือข่าย หรือหากเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์มากเป็นพิเศษ ซึ่งถือได้ว่าเป็นกลุ่มบุคคลที่มีความร้ายแรงมากในยุคปัจจุบัน

3. สคริปต์คิดดี้ (Script Kiddie)

แปลตามศัพท์ว่า พวกเด็กที่เล่นสคริปต์ บุคคลกลุ่มนี้ปัจจุบันเริ่มมีจำนวนมากขึ้นอย่างรวดเร็ว เนื่องจากในสังคมของอินเทอร์เน็ตมีแหล่งพบปะแลกเปลี่ยนโปรแกรมหรือสคริปต์ (scripts) ที่มีคนเขียนและนำออกมาเผยแพร่ให้ทดลองใช้กันอย่างมากมายทั่วโลก คนกลุ่มนี้มักเป็นเด็กหรืออายุอ่อนแอ เห็น หรือมีทักษะใหม่ที่ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับการเจาะระบบมากนัก เพียงแค่อาศัยโปรแกรมหรือสคริปต์ที่มีอยู่อย่างง่าย ๆ มาใช้ตามแหล่งต่างๆ บนอินเทอร์เน็ต และทำตามข้อมูลการปฏิบัติงาน ที่สามารถเข้าไปก่อวินาศกรรมคอมพิวเตอร์ผู้อื่นให้เกิดความเสียหายได้แล้ว เช่น การลบฮอตไลน์อีเมล การขโมยรหัสผ่านของผู้อื่น การใส่โปรแกรมก่อวินาศกรรมอย่างง่าย เป็นต้น

การขโมยและทำลายอุปกรณ์ (Hardware Theft and Vandalism)

อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ เป็นอีกสิ่งหนึ่งที่เกี่ยวข้องต่อการลักลอบขโมยไปใช้งานเช่นเดียวกับการลักลอบใช้หรือขโมยข้อมูล โดยเฉพาะอย่างยิ่งกับอุปกรณ์ขนาดใหญ่ เครื่องคอมพิวเตอร์แบบโน้ตบุ๊กหรืออุปกรณ์ประเภทโทรศัพท์มือถือ ซึ่งมักเกิดจากผู้ใช้ไม่ระมัดระวังและวางอุปกรณ์ไว้ในที่ที่มีความเสี่ยงต่อการใช้หรือขโมย เช่น วางไว้ในโต๊ะทำงานโดยไม่มีการล็อก หรือไม่มีระบบป้องกันที่เพียงพอ อาจทำให้ผู้ไม่ประสงค์ดีเข้ามาใช้หรือขโมยได้ บางครั้งอาจเกิดจากบุคคลภายนอกหรือภายในองค์กรก็ได้ โดยเฉพาะกลุ่มคนประเภทหลังที่เคลมทำงานอยู่หรือเคยเกี่ยวข้องกับองค์กรนั้นมาก่อน อาจเกิดความไม่พอใจและมีเป้าหมายอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อขโมยไปหรือก่อการร้ายต่อระบบคอมพิวเตอร์

ในสถานการณ์ที่กล่าวมาข้างต้น อาจพบเห็นการลักลอบขโมยเกี่ยวกับอุปกรณ์ภายในคอมพิวเตอร์ เช่น ฮาร์ดดิสก์ หรือ RAM ได้ ผู้ไม่ประสงค์ดีในศตวรรษที่ 21 อาจขโมยเข้าไปใช้บุคลิกของศูนย์คอมพิวเตอร์ แล้วทำการแก้ไขหรือถอดเอาอุปกรณ์ที่ติดต่อกับไปโดยง่ายหรือขโมยของ ATM ของธนาคารพาณิชย์ที่กระจายอยู่ทั่วประเทศที่มีเงินอยู่ในตู้จำนวนมากในแต่ละวัน อาจเป็นเป้าหมายของผู้ไม่ประสงค์ดีโดยอาจขโมยไปเพื่อลักลอบใช้หรือขโมยเอาเงินที่เก็บอยู่ในตู้ไปได้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งกับตู้ที่มีการติดตั้งไว้ในบริเวณที่ปลอดภัย สิ่งเหล่านี้มีทั้งการป้องกันที่ทำได้ง่ายที่สุดคือการใช้ระบบการศึกษาค้นคว้าความปลอดภัยที่เพียงพอ มีการติดตั้งอุปกรณ์เพื่อช่วยป้องกันและรักษาความปลอดภัย มีการตรวจตราหรือการเข้าออกของบุคคลที่มาติดต่ออย่างเบ็ดเสร็จ รวมถึงวางมาตรการในการใช้ อุปกรณ์อย่างเข้มงวด ซึ่งอาจช่วยป้องกันปัญหาต่างๆ เหล่านี้ได้

การขโมยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (Software Theft)

เป็นการขโมยโปรแกรมทางคอมพิวเตอร์ที่กระทำเพื่อขโมยเอาข้อมูลของโปรแกรมรวมถึงโค้ดของข้อมูลไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต โดยเฉพาะการทำสำเนาหรือการละเมิดลิขสิทธิ์ข้อมูล ซึ่งอาจพบเห็นได้โดยทั่วไป การกระทำดังกล่าวถูกเปรียบเทียบว่าเหมือนกับการกระทำของโจรสลัดที่พยายามขโมยเอาทรัพย์สินอันมีค่าของผู้ที่อยู่นานหรือเสียหายตัวไปอย่างง่ายตามทางน้ำทะเล การละเมิดลิขสิทธิ์โปรแกรมใดๆ ก็เหมือนกับการขโมยทรัพย์สินอันมีค่าของผู้ที่อยู่นานหรือเสียหายตัวไปอย่างง่ายตามทางน้ำทะเล การละเมิดลิขสิทธิ์โปรแกรมใดๆ ก็เหมือนกับการขโมยทรัพย์สินอันมีค่าของผู้ที่อยู่นานหรือเสียหายตัวไปอย่างง่ายตามทางน้ำทะเล การละเมิดลิขสิทธิ์โปรแกรมใดๆ ก็เหมือนกับการขโมยทรัพย์สินอันมีค่าของผู้ที่อยู่นานหรือเสียหายตัวไปอย่างง่ายตามทางน้ำทะเล

จำหน่ายแทนที่ไปแถมด้วย ฉบับจริง อีกทั้งยังมีราคาที่ถูกกว่ามาก ผู้ใช้งานทั่วไปใช้ไปแถมที่มีค่าเท่ากับค่าเช่าที่
แถม

บริษัทผู้ผลิตบางราย อาจกำหนดให้ผู้ใช้งานที่ซื้อไปแถมมาใช้ได้จำนวนจำกัด ไม่สามารถนำไป
ทำซ้ำหรือใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นได้ โดยอาจมีค่าเช่าที่ต่ำหรือไม่มีค่าเช่าที่เลย หากผู้ใช้
นำไปใช้เกินกว่าที่กำหนดถือว่าเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์เช่นเดียวกัน กรณีนี้อาจพบเห็นได้กับการกำหนดลิขสิทธิ์ควบคุม
การใช้งานในร้านอินเทอร์เน็ตคาเฟ่หรือตามบริษัทที่มีคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อกันเป็นจำนวนมาก เป็นต้น

การใช้งานในไปแถมที่ผลิตจากบริษัทขนาดใหญ่ได้ช่วยความนิยมมาก ผู้ใช้มาก ซึ่งมีการผลิตและจำหน่าย
ออกไปในหลายประเทศ หลายรายได้ช่วยมหาศาลกับบริษัทผู้ผลิตไปแถมขนาดใหญ่เหล่านี้ จึงทำให้การละเมิด
ลิขสิทธิ์มีมากขึ้นด้วยเช่นกัน ด้วยเหตุนี้บริษัทผู้ผลิตไปแถมและบริษัทคอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้อง จึงได้รวมตัวกันก่อตั้ง
องค์การที่เรียกว่า BSA (Business Software Alliance) ขึ้นมาเพื่อควบคุมและดูแลเรื่องการละเมิดลิขสิทธิ์ รวมถึงการ
ทำความเข้าใจกับ ผู้บริโภคให้ตระหนักถึง (รายละเอียดเพิ่มเติมที่ www.bsa.org) ซึ่งประกอบไปด้วยพันธมิตรที่เกี่ยวข้อง
จำนวน 23 รายด้วยกันและกระจายอยู่ใน 60 ประเทศทั่วโลก ซึ่งส่งผลกระทบทำให้ระดับการละเมิดลิขสิทธิ์ไปแถมลด
น้อยลงบ้าง



กลุ่มพันธมิตรธุรกิจซอฟต์แวร์หรือกลุ่ม BSA

การก่อวินาศกรรมด้วยไปแถมประสงค์ร้าย (Malicious Code)

รูปแบบ อาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์ที่พบมากในปัจจุบันและสร้างความเสียหายต่อข้อมูลและระบบ
คอมพิวเตอร์เป็นอย่างมาก คือ กลุ่มไปแถมประสงค์ร้าย (malicious code) ซึ่งเป็นไปแถมที่มุ่งเน้นการก่อวินาศกรรม
และทำลายระบบข้อมูลคอมพิวเตอร์ ซึ่งพอจะแยกตัวอย่างของไปแถมประเภทต่างๆ ได้ดังนี้

ไวรัสคอมพิวเตอร์ (Computer Virus)

ไวรัสคอมพิวเตอร์ จัดเป็นรูปแบบไปแถมชนิดหนึ่งซึ่งพัฒนาขึ้นโดยนักพัฒนาไปแถมที่มีความชำนาญ
เฉพาะด้าน มุ่งทำให้เกิดผลเสียหายต่อข้อมูลทางคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของไวรัสคือคำสั่งที่เขียนมาอยู่ในตัว
ไปแถม เพื่อกระจายไปยัง เครื่องคอมพิวเตอร์เป้าหมาย อาจแพร่กระจายผ่านการทำสำเนาข้อมูลด้วยสื่อบันทึก
ข้อมูลสำเนาของจากคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งไปอีกเครื่องหนึ่ง หรือมีการแลกเปลี่ยนข้อมูลกันระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์
โดยอาศัยคนกระทำบางอย่างโดยที่บางทีกับพาหะที่ไปแถมไวรัสนั้นแฝงตัวอยู่เพื่อแพร่กระจาย เช่น ฐานไปแถม
ฮาร์ดดิสก์ เปิดเว็บเพจ หรือเปิดไฟล์ที่แนบมาที่อีเมล ฯลฯ เป็นต้น

เมื่อไวรัสคอมพิวเตอร์แพร่กระจายจะส่งผลให้ไฟล์และคอมพิวเตอร์เป้าหมายนั้นติดไปแถมไวรัสและได้รับ
ความเสียหายตามไปด้วยโดยเนื้อหาของเครื่องแม่ข่ายไม่ได้รับผลกระทบ การแฝงตัวมากับพาหะ เช่น อีเมลหรือไปแถมโดยที่
เจ้าของไม่ทันระวังตัวนี้เอง จึงเป็นเหตุผลให้เรียกไปแถมกลุ่มนี้ว่าเป็น “ไวรัสคอมพิวเตอร์” เช่นเดียวกับการใช้
มัลแวร์ได้ช่วยไวรัสหรือโรคที่ส่งระบบการทำงานของร่างกายของตนเอง

เวิร์มหรือหนอนอินเทอร์เน็ต (Worm)

เวิร์มหรือหนอนอินเทอร์เน็ต (Worm) เป็นกลุ่มโปรแกรมประสงค์ร้ายอีกประเภทหนึ่งที่เกิดขึ้นมากในปัจจุบัณ เหตุที่มักถูกเรียกชื่อเหมือนกับสัตว์ประเภทหนอนนี้ เพราะเป็นโปรแกรมที่มีความรุนแรงกว่าไวรัสคอมพิวเตอร์แบบเดิมมาก สามารถเกาะใ้ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างๆ ได้เอง เกิดขึ้นมาในยุคของอินเทอร์เน็ตที่เฟื่องฟู ซึ่งจะคอยทำลายระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ให้มีประสิทธิภาพที่ลดลงและไม่อาจทำงานต่อไปได้ เปรียบเสมือนกับหนอนที่แอบกัดกินผลไม้อยู่ภายใน จนทำให้ไม่สามารถรับประทานผลไม้ชิ้นนั้นได้

เวิร์มเป็นโปรแกรมที่คล้ายกับไวรัสคอมพิวเตอร์แต่ถูกสร้างขึ้นเพื่อมุ่งเน้นการกระจายที่แพร่หลายและรุนแรงมากกว่าไวรัสแบบเดิม อาศัยเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อการแพร่กระจาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งในเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งมีปริมาณผู้ใช้มหาศาล การแพร่กระจายของเวิร์มจึงมากขึ้นไปเรื่อยๆ การทำงานจะมีกาตรวจหาลบเพื่อหาเครื่องเป้าหมายที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตเสียก่อน จากนั้นจะวิ่งเกาะเข้าไปเองได้ การติดเวิร์มนี้จะเป็นไปได้อย่างรุนแรงและรวดเร็วมากเพราะลักษณะที่เด่นของเวิร์มคือ จะสามารถสำเนาตัวเองได้อย่างมหาศาลภายในเวลาเพียงไม่กี่นาที ผลของกาติดเวิร์มจะทำให้หาขบวนการระบบเครื่องคอมพิวเตอร์มีน้อยลง เกิดทำงานผิดพลาดและอาจส่งผลเสียหายอย่างร้ายแรงได้ เช่น ฮาร์ดดิสก์ที่มีข้อมูลเต็ม เครื่องคอมพิวเตอร์ไม่สามารถทำงานได้ สิ่งพิมพ์งานไม่ได้อ่านหรือดับไปเอง หรือตัวคอมพิวเตอร์ปิดลงไปเองโดยไม่มีเหตุผล

ม้าโทรจัน (Trojan horses)

เป็นรูปแบบของโปรแกรมประสงค์ร้ายอีกชนิดหนึ่ง แตกต่างจากไวรัสและหนอนอินเทอร์เน็ตปกติการทำงานโดยอาศัยกาฝังตัวอยู่ในระบบคอมพิวเตอร์เครื่องนั้น และจะไม่มีการแพร่กระจายตัวแต่อย่างใด โปรแกรมจะถูกตั้งเวลาการทำงานหรือควบคุมกาทำงาน นระยะไกลจากผู้ไม่ประสงค์ดี เพื่อให้เข้ามาทำงานยังเครื่องคอมพิวเตอร์เป้าหมายได้ ชื่อของ “ม้าโทรจัน” มาจากเรื่องเล่าของชาวกรีกที่ร่วมการบุกยึดเมืองทรออยในสมัยก่อน จะบุกยึดเมืองยังไงก็ไม่สำเร็จ จึงออกอุบายทำที่เป็นถอยทัพ และนำพาทหารส่วนหนึ่งไปแอบซ่อนอยู่ในม้าไม้และทิ้งไว้หน้าเมืองเพื่อเป็นลัญลักษณ์ของกาขอยอมแพ้ ชาวเมืองหลงกลจึงลากม้าไม้ผ่านเข้าประตูเมืองไป พอตกกลางคืนทหารที่แอบซ่อนในตัวอยู่จึงเปิดช่องม้าไม้เข้ามาและเปิดประตูให้กับเพื่อนทหารฝ่ายเดียวกันมาโจมตีบุกยึดเมืองทรออยได้สำเร็จ โปรแกรมแบบม้าโทรจันที่อาศัย ลักษณะการทำงานโดยกลอุบายแบบดังกล่าว นั่นคือจะแอบเข้าไปอยู่ในเครื่องคอมพิวเตอร์เป้าหมายโดยที่ไม่ให้รู้ตัว เช่น แสร้งทำเป็นโปรแกรมจิวลิตีให้ใช้งานแต่แท้จริงแล้วก็คือโปรแกรมอันตรายที่มีผู้ไม่ประสงค์ดีลักลอบเข้ามาติดตั้งไว้แล้วนั่นเอง เมื่อถึงเวลาหรือที่องการควบคุมเพื่อไปประสงค์ร้ายบางอย่างก็ทำงานได้ทันที เช่น เปิดปิดโทรทัศน์ CD-ROM เปลี่ยนนแปลง ลบ แก้ไขข้อมูล หรือควบคุมเครื่องฮาร์ดและดูภาพกาทำงานที่หน้าจอของเครื่องเป้าหมายได้ เป็นต้น

แนวทางการป้องกันและแก้ปัญหาที่ถูกต้องวิธีที่ควรใช้คือการเหล่านี้ เราจึงควรติดตามข่าวข่าวสารใหม่ ๆ เกี่ยวกับโปรแกรมประสงค์ร้ายอยู่อย่างสม่ำเสมอ ซึ่งจะช่วยให้ทราบถึงรูปแบบการแพร่กระจายของโปรแกรมวิธีการกำจัดและลบข้อมูล รวมถึงหลักกาแก้ปัญหาเบื้องต้นได้เป็นอย่างดี ซึ่งมีหน่วยงานที่ช่วยเหลือและให้ข้อมูลได้เป็นอย่างดี สภาวิชาชีพประเทศไทยสามารถหาข้อมูลได้ที่เว็บไซท์ของศูนย์ประสานงานกาวิชาชีพความปลอดภัยคอมพิวเตอร์ประเทศไทย หรือศูนย์ ThaiCERT (Thai Computer Emergency Response Team) ได้ที่ www.thaicert.nectec.or.th หรือ สามารถติดตามข่าวสารได้ จากศูนย์ประสานงานกาวิชาชีพความปลอดภัยของต่างประเทศหรือศูนย์ CERT/CC (Computer Emergency Response Team Coordination Center) ได้เช่นเดียวกันที่ www.cert.org

กาต่อต้านระบบตัวร้ายสปายแวร์ (Spyware)

การเข้าใช้งานอินเทอร์เน็ตโดยเปิดดูบางเว็บไซท์ที่ไม่เหมาะสมหรือเสือกติดต่อกับเว็บเพจที่โหลดเอาข้อมูลพีซีต่าง ๆ ทั้งหลายโดยไม่ว่าจะมีตระวัง อาจทำให้ถูกต่อต้านโปรแกรมประเภทสปายแวร์หรือที่นิยมเรียกกันว่าสปายแวร์ (spyware) ได้

สปายแวร์เป็นกลุ่มของโปรแกรมที่ถูกเขียนขึ้นมาใช้งานบนอินเทอร์เน็ตเพื่อเป็นหลักฐาน โดยอาจไม่กระทำกาทำลายตรงต่อคอมพิวเตอร์เป้าหมายแต่เป็นโปรแกรมประสงค์ร้ายอย่างที่ยกตัวอย่างไว้แต่ต้น เพียงบางครั้งที่อาจสร้าง

ความซ้ำซ้อนทำให้กับผู้รับเมื่อเชื่อมต่อกับอินเทอร์เนต ปลายทางบางตัวอาจส่งแถมด้วยภาพกราฟิกโฆษณาทั้งหลายที่เราไม่ต้องกาขให้เห็นอยู่บนหน้าบราวเซอร์ที่ใส่สำหรับของเว็บอยู่ตลอดเวลา บางไปรษณีย์อาจเข้าไปเปลี่ยนหน้าตาของบราวเซอร์ที่ตั้งไว้แล้วให้เป็นโฆษณาของเว็บอื่น ๆ ที่เราไม่ต้องกาขด้วย ซึ่งบางครั้งอาจทำให้หงุดหงิดได้เนื่องจากไม่สามารถกาขการเปลี่ยนค่าต่าง ๆ เหล่านี้กลับคืนมาได้อีก

โดยปกติแล้วไปรษณีย์ประเภทปลายทางบางตัวที่มีกระแงงตัวอยู่กับเว็บไซท์ไม่พึงประสงค์บางประเภท รวมถึงไปรษณีย์ที่กาขทั้งหลาย ซึ่งผู้เขียนไปรษณีย์บางรายก็ส่งพวงปลายทางบางตัวด้วย บางไปรษณีย์ที่กาขกว่านั้นยังสามารถตรวจควบคุมการเชื่อมต่ออินเทอร์เนตได้ด้วย เช่น หยุดการติดต่อ (disconnect) และเชื่อมต่อกับใหม่ (connect) โดยหมุนโมเด็มไปยังเลขหมายปลายทางในต่างประเทศตามที่ไปรษณีย์ระบุไว้เองโดยอัตโนมัติ ซึ่งอาจทำให้ผู้ใช้งานได้รับแจ้งยอดค่าใช้จ่ายโทรศัพท์แพงมากขึ้นตามไปด้วยนั่นเอง

การก่อกวนระบบด้วยสแปมเมล (Spam Mail)

สแปมเมล คือ รูปแบบของจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ที่เราไม่ต้องกาข เป็นภัยคุกคามอีกประเภทหนึ่งที่มีพบเห็นในปัจจุบัน วิธีการก่อกวนระบบคือกาขส่งอีเมลแบบหว่านแห และส่งต่อไปกับผู้รับจำนวนมากที่ถึงแม้จะไม่รู้จักกันมาก่อนก็ตามเพื่อให้ได้รับข้อมูลข่าวสารประเภทเชิญชวนให้ซื้อสินค้า หรือเลือกใช้บริการของเว็บไซท์นั้น

ตามปกติ สแปมเมลอาจถูกส่งโดยแอกเกตต์ที่ได้รับกาขการรบกวนจากบริษัทผู้ต้องกาขธุรกิจบางประเภทแบบเหวี่ยงแหนี้ หรืออาจเกิดจากกาขส่งตามตัวรายผู้ไปรษณีย์ประเภทปลายทางบางตัวที่กล่าวไว้ข้างต้นซึ่งจะเก็บฐานข้อมูลกาขใช้งานต่าง ๆ บนอินเทอร์เนตที่ผู้ใช้งานได้เชื่อมต่อไปไว้ จากนั้นก็จะส่งโฆษณามาให้ตามความสนใจที่ได้จากข้อมูลในไปรษณีย์บางไปรษณีย์บางไปรษณีย์ดังกล่าวนั่นเอง

การก่อกวนด้วยวิธีนี้ นอกจากระบายก่อให้เกิดความรำคาญใจกับผู้รับแล้ว ข้อมูลที่ส่งมาเพื่อรับอีเมลของผู้รับรายนั้นบนเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการที่เรียกว่า mail server อาจไม่พอมีที่เหลือสำหรับรับจดหมายฉบับอื่นอีกได้ เป็นผลให้ผู้รับรายนั้นอาจพลาดกับกาขรับข้อมูลข่าวสารสำคัญ ๆ บางฉบับจากเพื่อนหรือคนที่ต้องกาขส่งมาอย่างปัญหิอีเมลนั้นได้ เนื่องจากพื้นที่เก็บข้อมูลนั้นเต็มไปแล้วนั่นเอง

การหลอกลวงเหยื่อเพื่อลวงเอาข้อมูลส่วนตัว (Phishing)

การจ้างคนบนเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งกับกาขทำธุรกรรมที่จำเป็นต้องใช้ข้อมูลส่วนตัว ป้อนเข้าไปก่อนเรียกขั้บริการ เช่น รายละเอียดหมายเลขบัตรเครดิต หรือผู้ใช้รหัสที่ส่งผ่านโมเด็มไปรษณีย์บนเว็บไซท์ของผู้ให้บริการตัวจริง เช่น เว็บไซท์ประมูลสินค้าออนไลน์ เว็บไซท์สำหรับทำธุรกรรมการเงิน อาจถูกหลอกลวงจากผู้ใช้ประสงค์ตัวกาขส่งอีเมลหลอกล่อไปยังสมาชิก เพื่อขอข้อมูลบางอย่างที่จำเป็น โดยให้ค่ากล่าวอ้างต่าง ๆ เชิญชวนมาให้เหยื่อตายใจและหลงเชื่อในที่สุด

วิธีการหลอกลวงโดยให้ URL (uniform resource locator หรือตำแหน่งที่ตั้งของไฟล์บนอินเทอร์เนต) ปลอม เพื่อหลอกล่อเหยื่อให้ตายใจเสมือนกับว่าเป็นของผู้ให้บริการตัวจริง แต่แท้จริงแล้ว กลับเป็น URL ของผู้ไม่ประสงค์ดีที่สร้างขึ้นมาเลียนแบบนั่นเอง (จะเหมือนกับเจ้าของเว็บไซท์ตัวจริงและภาพทุกประการ) เมื่อผู้ใช้งานตรวจสอบและตรวจสอบไปถึงข้อมูลที่เกี่ยวข้องและป้อนข้อมูลส่วนตัว เช่นหมายเลขบัตรเครดิต ข้อมูลดังกล่าวจะถูกเก็บไว้และเอาไปไว้ในทางที่อาจทำให้เกิดความเสียหายต่อสมาชิกผู้นั้นได้ กล่าวคืออีกอย่างหนึ่งว่าเป็นวิธีการแบบออลเหยื่อออนไลน์นี้เหมือนกับกาขกรรมของกาขตกปลานั่นเอง

การศึกษาคำถามป้อนด้วยระบบคอมพิวเตอร์

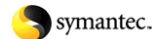
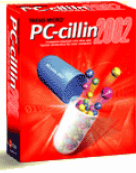
การใช้งานคอมพิวเตอร์และงานเข้าถึงข้อมูลบนเครือข่าย มีความเสี่ยงต่อความปลอดภัย ถูกโจมตี รวมถึงการล่วงละเมิดข้อมูลโดยไม่ได้รู้ บอกรูปแบบด้วยรูปแบบและวิธีการที่แตกต่างกันไป บางวิธีอาจมีผลเสียต่อบริษัทเพียงเล็กน้อย แต่บางวิธีก็อาจนำมาซึ่งความเสียหายอย่างร้ายแรง จนบางบริษัทระบบคอมพิวเตอร์ไม่สามารถทำงานได้ต่อไป ส่งผลถึงความเสียหายทางธุรกิจต่าง ๆ ได้ การเตรียมรักษาความปลอดภัยจากการใช้งานจึงเป็นวิธีการที่ดีที่สุดที่จะไม่ให้เกิดเหตุการณ์เหล่านี้ได้ ตัวอย่างของการศึกษาคำถามป้อนด้วยระบบคอมพิวเตอร์เบื้องต้นที่นิยมใช้กันในปัจจุบัน ขอจะยกตัวอย่างได้ดังนี้

การติดตั้งโปรแกรมป้องกันไวรัส (Antivirus Program)

การแพร่กระจายตัวของไวรัส หนอนอินเทอร์เน็ต และโปรแกรมประสงค์ร้ายอื่น ๆ เป็นไปอย่างรวดเร็วและรุนแรง บางครั้งผู้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์แทบจะไม่รู้เลยว่าเครื่องของตนติดกับดักโปรแกรมประสงค์ร้ายเหล่านั้นแล้วหรือยัง การใช้เครื่องมีข้อดีคือคอยตรวจสอบและแจ้งเตือนตามการมาเยือนของโปรแกรมเหล่านั้นซึ่งเป็นการแจ้งเตือนที่ดีที่สุด ซึ่งที่นิยมกันมากที่สุดคือการใช้โปรแกรมป้องกันไวรัส (Antivirus Program) ซึ่งเปรียบเสมือนกับยามรักษาความปลอดภัยที่มาเพื่อดูแลหน้าบ้าน หากใครที่แปลกปลอมหรือต้องสงสัยก็จะต้องสามารถเข้ามาได้ยกเว้นว่าจะได้ขออนุญาตเสียก่อนเท่านั้น

โปรแกรมป้องกันไวรัสจะทำหน้าที่คอยตรวจสอบและติดตามการบุกรุกของ โปรแกรมอันตรายประเภทไวรัส หนอนอินเทอร์เน็ต และมัลแวร์อื่น ๆ ตลอดจนโปรแกรมประสงค์ร้ายในรูปแบบอื่น ๆ โดยที่เครื่องเตือนให้เจ้าของเครื่องทราบได้ว่า ขณะนี้มีโปรแกรมประสงค์ร้ายใดแปลกปลอมเข้ามาและขอให้กำจัดหรือลบทิ้งออกไปเลยหรือไหม

การใช้โปรแกรมป้องกันไวรัสที่ถูกต้อง ต้อง จำเป็นต้องทำให้ตัวโปรแกรมได้รู้จักไวรัสสายพันธุ์ใหม่ และหาทางกำจัดให้ได้อยู่อย่างสม่ำเสมอ ซึ่งบริษัทผู้ผลิตโปรแกรมมักจะมีบริการแจ้งเตือนให้ลูกค้าที่ซื้อโปรแกรมเข้าไปอัปเดตข้อมูลใหม่ ๆ อยู่เสมอ ซึ่งเป็นบริการที่จำเป็นอย่างยิ่งสำหรับผู้ใช้คอมพิวเตอร์ทั่วไป เนื่องจากการทำงานของไวรัสสายพันธุ์ใหม่เกิดขึ้นแทบทุกวัน หากโปรแกรมป้องกันไวรัสไม่รู้จักตัวไวรัสหรือโปรแกรมประสงค์ร้ายเหล่านี้ที่ จะต้องป้องกันและรักษา ไม่ว่าจะเป็นอย่างอื่นข้อมูลหรือไฟล์ต่าง ๆ ที่มีความสำคัญก็อาจจะไม่สามารถใช้งานได้ เปรียบเสมือนกับยามรักษาความปลอดภัยหน้าบ้านที่ไม่ได้รักษาความปลอดภัยเต็มที่ ขาดความรอบคอบ รวมถึงไม่รู้ถึงหน้าตาของสมาชิกในบ้าน และยอมปล่อยให้คนแปลกหน้าเข้ามาทำภารกิจลับบ้านเอาทรัพย์สินที่มีค่าออกไปได้ในที่สุด



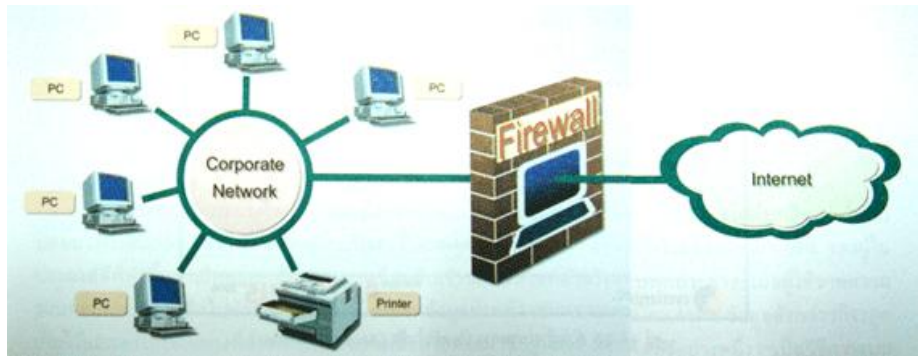
ตัวอย่างโปรแกรมป้องกันไวรัส (Antivirus Program)

โปรแกรมป้องกันไวรัสบางโปรแกรม อาจไม่สามารถลบหรือกำจัดโปรแกรมประสงค์ร้ายที่แฝงตัวมาได้ ผู้ใช้จำเป็นต้องเลือกหาตัวกำจัดโดยเฉพาะ เพื่อไม่ให้โปรแกรมดังกล่าวแฝงตัวติดตั้งอยู่ในเครื่อง

การใช้ระบบไฟร์วอลล์ (Firewall System)

การบุกรุกและฉ้อโกงโจมตีจากผู้ไม่ประสงค์ดีที่ไม่สามารถหาทราบว่าจะมาจากแหล่งใด หรือเวลาใดบ้างที่จะบุกรุกและเจาะระบบเข้ามา อาจป้องกันได้ด้วยการติดตั้งระบบที่เรียกว่า ไฟร์วอลล์ (Firewall) ซึ่งเป็นระบบรักษาความปลอดภัยที่ประกอบด้วยการสกัดกั้นหรือบล็อกการเชื่อมต่อที่ไม่พึงประสงค์จากอินเทอร์เน็ตไปยังคอมพิวเตอร์ภายใน และตรวจสอบการบุกรุก (intrusion) รวมถึงการเข้าถึงที่ไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ไม่ประสงค์ดีภายนอก

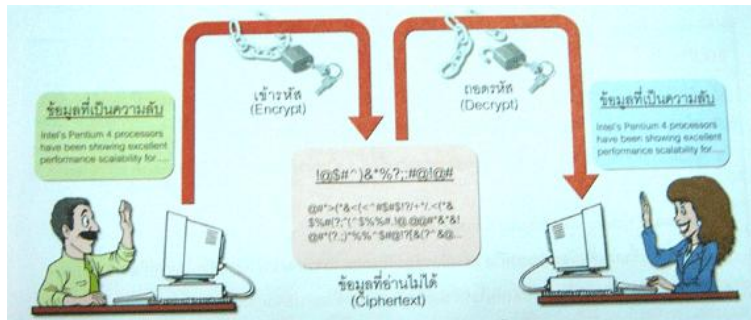
อย่างไรก็ตาม หลังจากการติดตั้งระบบดังกล่าวไว้เป็นอย่างดีแล้ว แต่ก็ไม่สามารถมั่นใจได้ 100 % ว่าการบุกรุกจากผู้ไม่ประสงค์ดีจากภายนอกจะทำได้เลย เพราะระบบไฟร์วอลล์เป็นเสมือนเครื่องมือเพื่อช่วยป้องกันภัยดังกล่าวได้ในระดับหนึ่งเท่านั้น แต่สิ่งที่สำคัญมากที่สุดในการป้องกันได้ก็คือ "คน" นั่นเอง พนักงานซึ่งเป็นคนภายในของบริษัทจึงจำเป็นต้องปฏิบัติตามกฎระเบียบหรือเงื่อนไขความปลอดภัยที่วางไว้เป็นอย่างดี รวมถึงการช่วยกันตรวจสอบและดูแลข้อมูลที่จะเข้ามาอย่างพิถีพิถันก็จะช่วยเฝ้าระวังการบุกรุกได้ดียิ่งขึ้นกว่าเดิม



การเข้ารหัสข้อมูล (Encryption)

เราอาจเคยได้ยินข่าวคราวเกี่ยวกับการลักลอบนำข้อมูลบัตรเครดิตไปใช้ ขโมยข้อมูลของบนอินเทอร์เน็ต การแอบใช้เอกสารและแก้ไขเปลี่ยนแปลงข้อมูลหรือการคัดลอกข้อมูลเพื่อประโยชน์บางอย่างของผู้ไม่ประสงค์ดี หรือการรั่วไหลของข้อมูลอื่นเข้าไปทำร้ายการดำเนินงานเป็นเจ้าของตัวจริง สิ่งเหล่านี้ล้วนเป็นข้อมูลที่มีความสำคัญทั้งสิ้น และหาข้อมูลดังกล่าวไปใช้ได้อย่างปลอดภัยซึ่งก็ไม่สามารถหาตรวจสอบและจับกุมได้ แนวทางที่จะป้องกันเบื้องต้นที่นิยมทำกันมากก็คือ ฮาร์ดแวร์ที่เรียกว่า การเข้ารหัสข้อมูล (encryption)

การเข้ารหัสข้อมูล เป็นกระบวนการความปลอดภัยของข้อมูลโดยอาศัยสมการทางคณิตศาสตร์ที่ซับซ้อนทำการเปลี่ยนแปลง ข้อมูลที่อ่านได้ปกติ (plaintext) ให้ไปอยู่ในรูปแบบของ ข้อมูลที่ไม่สามารถอ่านได้ (ciphertext) กระบวนการดังกล่าวทำให้ข้อมูลมีความปลอดภัยมากยิ่งขึ้น ผู้ไม่ประสงค์ดีที่แอบเอาข้อมูลไปใช้จะไม่สามารถอ่านข้อมูลสำคัญนั้นได้ เพราะมีการเข้ารหัส (encryption) ไว้แล้ว ซึ่งในการอ่านข้อมูลนั้นจำเป็นต้องถอดรหัสข้อมูล (decryption) ออกมาก่อนจึงจะนำข้อมูลนั้นไปใช้ประโยชน์ได้ โดยในการถอดรหัสนี้จำเป็นต้องมีกุญแจ (หรือ Key) สำหรับไขอ่านข้อมูลที่ได้รับอนุญาตแล้วนั่นเอง



เทคนิคการเข้ารหัสและถอดรหัสของข้อมูล

การสำรองข้อมูล (Back Up)

การทำงานของระบบคอมพิวเตอร์ เมื่อใช้ไปในช่วงเวลาหนึ่งอาจเกิดปัญหาในการทำงานได้ ซึ่งอาจเกิดจากหลายสาเหตุ เช่น ภูมิภาคที่ด้วยไวรัสคอมพิวเตอร์หรือหนอนอินเทอร์เน็ตเข้ามาก่อความเสียหายทำให้ข้อมูลที่มีอยู่นั้นเสียหายอย่างร้ายแรง พนักงานขาดการดูแลรักษาความปลอดภัย ภัยพิบัติพอล ภัยที่ติดพอล ฮาร์ดดิสก์หรืออุปกรณ์บางอย่างเสียหายสิ่งต่างเหล่านี้เมื่ออาจทราบล่วงหน้าได้ว่าจะเกิดเมื่อใด และหากเกิดขึ้นแล้วจะส่งผลกระทบต่อข้อมูลที่มีอยู่ในระบบมาน้อยแค่ไหน วิธีการที่ดีที่สุดเพื่อรับมือกับเหตุการณืที่อาจเกิดขึ้นจึงจำเป็นต้องหาวิธีการสำรองข้อมูล (back up) ไว้ด้วยทุกครั้ง เพราะข้อมูลเมื่อสูญหายแล้วโอกาสที่จะกู้คืนมาได้นั้นจะยากเต็มที

ความหมายของการสำรองข้อมูล คือ การทำสำเนาข้อมูล ไฟล์ หรือโปรแกรมที่เก็บข้อมูลเพื่อเก็บสำเนาของข้อมูลกลับมาใช้อีกได้ วิธีการสำรองข้อมูลอาจทำได้ทั้งระบบหรือแค่บางส่วน รวมกันก็ได้ ซึ่งสามารถเลือกไปโปรแกรมยูทิลิตี้บางประเภทเพื่อเก็บลงสื่อบันทึกข้อมูลสำรอง เช่น ฮาร์ดดิสก์หรือ CD-COM ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับว่าข้อมูลมีความสำคัญหรือถูกแก้ไขเปลี่ยนแปลงมาน้อยเพียงไร และต้องการระยะเวลาในการสำรองข้อมูลบ่อยมาน้อยแค่ไหน ซึ่งโดยปกติหากข้อมูลมีความสำคัญมากหรือเปลี่ยนแปลงตลอดเวลาที่อาจจำเป็นต้องสำรองข้อมูลทุกวัน หรือทุกสัปดาห์ แต่หากข้อมูลนั้นมีความสำคัญน้อยอาจสำรองเพียงแค่ทุกเดือนก็พอ

สภาพแวดล้อมและแนวโน้มของเทคโนโลยีสารสนเทศในอนาคต พัฒนาการของเทคโนโลยีสารสนเทศ

หากกล่าวถึงคำว่า "เทคโนโลยีสารสนเทศ" แล้ว จะมีความหมายครอบคลุมกว้างกว่าคำว่า "ระบบคอมพิวเตอร์" เพราะจะพูดรวมถึงระบบการเชื่อมโยงสารสนเทศด้วยเครือข่ายคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสื่อสารและเทคโนโลยีสื่อสารเข้าไปด้วย ซึ่งแทบจะเรียกได้ว่า มีแนวโน้มของการพัฒนาที่ไหลย้อยยั้ง ปล่อยให้การติดต่อและแลกเปลี่ยนสารสนเทศ คำทำได้อย่างไร้ขีดจำกัดของพหุคูณมี มีการเชื่อมโยงกันอย่างกว้างขวางยิ่งขึ้น ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของเทคโนโลยีสารสนเทศ ก็มีแนวโน้มในการพัฒนาให้สอดคล้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศที่เปลี่ยนแปลงไป ด้วยได้มีการออกแบบและพัฒนารูปแบบคอมพิวเตอร์ให้มีขนาดเล็กและมีประสิทธิภาพในการประมวลผลมากยิ่งขึ้น

ในเอกสารวิจัยของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ ได้กล่าวถึงคุณสมบัติของเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่ทำให้เกิดการแพร่กระจายของการใช้อุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน ซึ่งประกอบด้วยคุณสมบัติต่าง ๆ ดังนี้

- การรวมตัวกันของเทคโนโลยี (Convergence) เทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นการรวมตัวกันของเทคโนโลยีทางด้านคอมพิวเตอร์ โทรทัศน์ วิทยุ โทรศัพท์ และเทคโนโลยีอื่น ๆ เช่น การกระจายเสียง (broadcasting) เข้าไว้ด้วยกัน ทำให้สามารถรับและส่งสัญญาณ โดยเฉพาะข้อมูลที่อยู่ในรูปของสื่อแบบผสม (multimedia) ที่ประกอบด้วยภาพ เสียง และข้อความต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพสูงได้ในปริมาณมาก การเผยแพร่ข้อมูลต่าง ๆ ทำได้อย่างกว้างขวางยิ่งขึ้น โดยเฉพาะการเผยแพร่ข้อมูลในยุคใช้พหุคูณ
- ต้นทุนที่ถูกลง (Cost reduction) เทคโนโลยีสารสนเทศมีคุณสมบัติที่ทำให้ราคา และค่าเป็นเข้าของอุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศถูกลงเป็นอย่างมาก ทั้งในส่วนของการจัดหาค่าบริการสื่อสารโทรคมนาคม เช่น ค่าโทรศัพท์ ค่าบริการอินเทอร์เน็ต ค่าเช่าสัญญาณเคลื่อนที่ ค่าเช่าสายโทรศัพท์ รวมถึงราคาของคอมพิวเตอร์ที่มีแนวโน้มถูกลงเรื่อย ๆ สิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ทำให้ต้นทุนการดำเนินงานที่ลดลงตามกาลเวลาของตนเอง ซึ่งเมื่อมีต้นทุนที่ลดลงมากขึ้นราคาก็ย่อมมีแนวโน้มที่จะถูกลง
- การพัฒนาอุปกรณ์ที่เล็กลง (Miniaturization) อุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศหลายประเภท รวมทั้งเครื่องคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์ที่ได้อุปกรณ์ให้มีขนาดเล็กกว่าเดิมมาก ด้วยวิธีพัฒนาการของไมโครชิพ ทำให้สะดวกต่อการใช้งานมากยิ่งขึ้น
- การพกพาและการเคลื่อนที่ (Portability / Mobility) เทคโนโลยีสารสนเทศทำให้การต่อเชื่อมเครือข่ายคอมพิวเตอร์เป็นไปได้อย่างมากยิ่งขึ้น อาทิเช่น คอมพิวเตอร์แบบโน้ตบุ๊คที่มีขนาดเล็กและโทรศัพท์มือถือในระบบดิจิทัล สามารถพกพาใช้กับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตบนรถที่ทำงานได้อย่างง่ายดาย

- **การประมวลผลที่ดียิ่งขึ้น (Processing Power)** เทคโนโลยีสารสนเทศมีแนวโน้มของการประมวลผลที่ดียิ่งขึ้นโดยอาศัยพัฒนาการของผู้ผลิตหน่วยประมวลผลกลาง หรือชิปที่ทำงานเร็วขึ้นกว่าเดิมกว่าเดิม รวมถึงการที่ผู้ใช้โปรแกรมเพื่อตอบสนองของการทำงานของผู้ใช้ ที่มีประสิทธิภาพที่ดียิ่งขึ้น
- **การใช้ง่าย (User Friendliness)** การพัฒนาโปรแกรมในปัจจุบัน มีภาพออกแบบส่วนประกอบงานกับผู้ใช้เพื่อช่วยเหลือและสนับสนุนการทำงานที่ง่ายและดียิ่งขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งกับคนที่ไม่คุ้นเคยหรือเทคโนโลยีมากนัก หรือที่เรียกว่า User-friendly นั่นเอง ทำให้ไม่ต้องกังวลว่าผู้ใช้จะใช้งานได้ยากเหมือนแต่ก่อน เพียงแค่ศึกษาการใช้โปรแกรมเพียงเล็กน้อยก็สามารถทำได้แล้วโดยมากจะมีภาพหน้าจอรูปแบบของ GUI มาใช้มากยิ่งขึ้น เช่น แบบเมนูเลือกรายการ หรือคลิกคลิกไปมาเมื่อกดปุ่มหน้าจอ เป็นต้น ซึ่งช่วยให้การแพร่กระจายของเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นไปได้อย่างรวดเร็วมากยิ่งขึ้น
- **การเปลี่ยนจากอะตอมเป็นบิต (Bits versus Atoms)** ทิศทางของความนิยมและการกระจายของเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรวดเร็วจน ผนวกการใช้ง่ายโดยเครือข่ายอินเทอร์เน็ตนี้ นับได้ว่าเป็นตัวอย่างที่ชัดเจนของการหักเหจากกฎของมัวร์ที่ใช้ “อะตอม” เช่น การส่งเอกสารที่เป็นกระดาษ ไปสู่การใช้ “บิต” (binary digit : BIT) มากยิ่งขึ้น ซึ่งในปัจจุบันจะเห็นว่าหลายองค์กรปรับเปลี่ยนการดำเนินงานที่มุ่งเน้นสู่สำนักงานแบบไร้กระดาษ (paperless office) กันบ้างแล้ว
- **เวลาและภูมิศาสตร์ (Time & Distance)** วิวัฒนาการของเทคโนโลยีสารสนเทศทำให้มนุษย์สามารถเอาชนะข้อจำกัดด้าน “เวลา” และ “ภูมิศาสตร์” ได้เป็นอย่างมาก เช่น การประชุมทางไกล (teleconference) สำหรับบางองค์กรที่มีขนาดใหญ่และมีสาขาอยู่ทั่วประเทศ ซึ่งหากต้องจัดประชุมโดยให้ผู้บริหารทุกสาขาเดินทางมายังสำนักงานใหญ่พร้อมกัน อาจจะทำให้ไม่สะดวกหรือใช้เวลานานเกินไป การประชุมแบบทางไกลสามารถเข้ามาช่วยแก้ปัญหานี้ได้ หรือการศึกษาระยะไกล (tele-education) โดยที่นักเรียนไม่จำเป็นต้องเข้ามาแสวงหาความรู้ที่แหล่งใหญ่ ก็สามารถได้แหล่งความรู้ที่เหมือน ๆ กัน เป็นการผลิตปัญหาในเชิงภูมิศาสตร์ลงไปได้อย่างเช่น

เทคโนโลยีสารสนเทศนำสู่

เทคโนโลยีที่ใช้กันอยู่ในปัจจุบันปรับเปลี่ยนและเติบโตอย่างรวดเร็วมาก เครือข่ายการสื่อสารต่าง ๆ มีการพัฒนาให้เชื่อมต่อกันที่เร็วขึ้น การปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้และระบบทำได้ง่ายกว่าเดิมมาก ดังจะเห็นได้จากภาพหน้าจอประโยชน์ของเทคโนโลยีต่าง ๆ เหล่านี้มันมาใช้น้อย่างมากมาย ทั้งในเรื่องของธุรกิจ และผู้ใช้ชีวิตประจำวันซึ่งอาจพบยกตัวอย่างได้ดังนี้

- **SMS (Short Message Service)** เทคโนโลยีบริการเสริมที่มีในระบบโทรศัพท์มือถือ (และโทรศัพท์บ้านของผู้ให้บริการบางราย) ได้ได้รับความนิยมอย่างมาก จัดอยู่ในบริการที่เรียกว่า non voice โดยอนุญาตให้ผู้ใช้ส่งข้อความเข้าไปหาสมาชิกในเครือข่ายได้ ผู้ให้บริการอาจคิด ค่าธรรมเนียมการส่งข้อความแตกต่างกันไป ในบางส่งข้อความแต่ละครั้ง นอกจากนั้นยังมีบริการประยุกต์เอาไปใช้ในเชิงธุรกิจด้วย เช่น การโทรออก หรือร่วมแสดงความคิดเห็นในรายการโทรทัศน์ การตอบคำถามผ่านคอลล์เซ็นเตอร์ในนิตยสาร การตอบปัญหาชิงรางวัล เป็นต้น
- **MMS (Multimedia Message Service)** เป็นบริการเสริมที่คล้ายกับ SMS หากแต่สามารถส่งข้อมูลที่เป็นแบบสื่อผสม หรือ multimedia ได้ดีกว่า เช่น การส่งภาพถ่าย ภาพเคลื่อนไหว หรือเสียงเพลง เป็นต้น ผู้ให้บริการในระบบโทรศัพท์มือถือบางรายมักจะมีระบบเสริมเช่นนี้ของตัวไว้แล้ว ทั้งนี้ข้อดีที่ผู้ใช้บริการอาจแตกต่างกันด้วย

**บทบาทของภาครัฐที่มีต่อเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT Policy)
นโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศของประเทศไทย**

ในปี พ.ศ. 2535 รัฐบาลได้จัดตั้งคณะกรรมการแห่งชาติว่าด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ หรือ ปทสช. (National Information Technology Committee : NITC) ขึ้น ด้วยเล็งเห็นว่าสังคมต้องมีภาคีความร่วมมือของรัฐบาลและภาคเอกชน เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้ประเทศไทยก้าวทันโลกเทคโนโลยีสารสนเทศ และมีขีดความสามารถในการแข่งขันในระดับนานาชาติ โดยมอบหมายให้ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ หรือ เนคเทค ทำหน้าที่เป็นสำนักงานเลขานุการ เพื่อประสานงานนโยบายและมาตรฐานการที่จะมีผลต่อการพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศให้เอื้ออำนวยต่อการพัฒนาประเทศ

หน้าที่หลักของคณะกรรมการดังกล่าว จะต้องมีการเสนอแนะนโยบายและแผนพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศต่อคณะรัฐมนตรี ทั้งในเชิงของของราชการและภาคเอกชน ตลอดจนการประสานงานกับภาคีที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและเอกชน การส่งเสริมและสนับสนุนให้ภาคเอกชนเข้ามามีส่วนร่วมในการดำเนินงานต่าง ๆ การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านโทรคมนาคม การปรับปรุงกฎหมาย ระเบียบข้อบังคับให้สอดคล้องกับมาตรฐานสากล การส่งเสริมและสนับสนุนการวิจัยและพัฒนา การผลิต การบริการ การวิจัย และ การพัฒนาให้ประเทศไทยก้าวทันโลกเทคโนโลยีสารสนเทศขึ้นในประเทศไทย นอกจากนี้ยังมีหน้าที่ที่สำคัญอีกประการหนึ่ง คือ เสนอมาตรฐานการแก้ไขปัญหามาและอุปสรรคที่เกิดขึ้นในการพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศของประเทศต่อคณะรัฐมนตรี

นโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติฉบับแรก หรือ IT 2000 ได้มีการประกาศใช้เมื่อปี พ.ศ. 2539 โดยมีสาระสำคัญที่เป็นเสาหลักในการพัฒนา 3 ประการ คือ

- พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานสารสนเทศแห่งชาติ (National Information Infrastructure)
- พัฒนาทรัพยากรมนุษย์ (Human Resource Development)
- พัฒนาระบบสารสนเทศและปรับปรุงบทบาทภาครัฐเพื่อประสิทธิภาพที่ดีขึ้น รวมทั้งการส่งเสริมอุตสาหกรรมสารสนเทศที่แข็งแกร่ง (IT for good governance)

อย่างไรก็ตาม เมื่อการเปลี่ยนแปลงของสังคมในระดับนานาชาติเป็นไปอย่างรวดเร็ว อีกทั้งยังมุ่งเน้นการพัฒนาประเทศไปสู่เศรษฐกิจและสังคมแห่งภูมิปัญญาและการเรียนรู้ (Knowledge-based Economy / Society : KBE/KBS) คณะกรรมการฯ ได้ตระหนักถึงความสำคัญที่จะต้องมีการพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศที่สอดคล้องกับภาคเอกชนและต่างประเทศดังกล่าว จึงได้จัดทำกรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศของประเทศไทยในระยะที่สอง หรือ IT 2010 ขึ้น ซึ่งครอบคลุมเป็นระยะเวลา 10 ปี (พ.ศ.2544-2553) โดยให้ความสำคัญกับบทบาทของเทคโนโลยีสารสนเทศในฐานะเป็นเครื่องมือขับเคลื่อนการพัฒนาประเทศ ทั้งด้านเศรษฐกิจและสังคม ซึ่งจะเน้นการประยุกต์ใช้ในด้านหลักที่เป็นเป้าหมายของการพัฒนา โดยคำนึงถึงความสมดุลระหว่างภาคเศรษฐกิจและภาคสังคม ซึ่งกรอบนโยบายดังกล่าว (IT 2010) ได้ได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการแห่งชาติว่าด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติในวันที่ 3 ตุลาคม พ.ศ.2544 และจากคณะรัฐมนตรีในวันที่ 19 มีนาคม พ.ศ.2545

กรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศของประเทศไทยระยะที่สอง หรือ IT 2010 นี้ ตั้งอยู่บนพื้นฐานของภาคีความร่วมมือระหว่างภาครัฐและภาคเอกชนของประเทศไทย ที่จะครอบคลุมช่วงเวลาถึง 10 ปี ทั้งนี้เพื่อให้เศรษฐกิจมีความเข้มแข็งและยั่งยืน สามารถแข่งขันได้ในเวทีสากล ในขณะที่เดียวกันเพื่อให้ประชาชนในสังคมมีคุณภาพชีวิตที่ดี มีความเหลื่อมล้ำน้อยที่สุด ซึ่งมีองค์ประกอบที่สำคัญ 3 ประการ คือ

- ลงทุนในภาคเสริมสร้างทรัพยากรมนุษย์ที่มีความรู้เป็นพื้นฐานสำคัญ (Build Human Capital)
- ส่งเสริมให้มีความนวัตกรรมในระบบเศรษฐกิจและสังคม (Promote Innovation)
- ลงทุนในโครงสร้างพื้นฐานสารสนเทศและส่งเสริมอุตสาหกรรมสารสนเทศ (Strengthen Information Infrastructure & Industry)

สรุปท้ายบท

วิสัยทัศน์เป็นแบบแผนความประพฤติหรือความมีสำนึกอันมีต่อสังคมในทางที่ดี เมื่อกล่าวถึงวิสัยทัศน์ที่เกี่ยวของกับสังคมยุคสารสนเทศ จะเกี่ยวของกับกรอบแนวคิดที่ตั้งอยู่บนพื้นฐาน 4 ประการคือ ความเป็นส่วนต่อความถูกต้องแม่นยำ ความเป็นเจ้าของ และ การเข้าถึงข้อมูล

อาจดูว่าอุตสาหกรรมคอมพิวเตอร์เป็นอีกกรณีหนึ่งที่พบเห็นได้ โดยนอกจากจะเป็นการทำหน้าที่ “ขาดธุรกิจอุตสาหกรรม” แล้ว ยังถือว่าติดกฏหมายด้วย การที่อุตสาหกรรมทางคอมพิวเตอร์มีหลายรูปแบบ เช่น การลักลอบนำเข้าถึงข้อมูลโดยไม่ได้ขออนุญาต การขโมยและทำลายอุปกรณ์ ฯลฯ การขโมยไปรวมคอมพิวเตอร์ การก่อการกบฏด้วยโปรแกรมประหลาดร้าย เป็นต้น วิธีป้องกันและรักษาความปลอดภัยระบบคอมพิวเตอร์สามารถทำได้หลายแบบ เช่น การติดตั้งโปรแกรมป้องกันไวรัส การใส่ระบบไฟร์วอลล์ การเข้ารหัสข้อมูล และการสำรองข้อมูล

เทคโนโลยีสารสนเทศสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในภาคพัฒนาประเทศได้หลายด้าน เช่น เศรษฐกิจ สังคม การศึกษา สาธารณสุข สิ่งแวดล้อม ฯลฯ สำหรับประเทศไทยเองได้เล็งเห็นถึงความสำคัญ โดยได้วางกรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือ IT 2010 ขึ้นโดยตั้งอยู่บนพื้นฐานของ “การสร้างความสังคมแห่งภูมิปัญญาและการเรียนรู้”